

# LE PIXEL ? PLAY

> Rendez-vous gratuit pour les jeunes de 12 à 25 ans, un mercredi après-midi par mois.

> Soirées payantes sur le film uniquement, destinées à tous les âges, pour passer de bons moments en famille ou entre amis. (dates sous réserve des sorties des films).

Vous aimez le jeu vidéo et aimeriez rencontrer des professionnels autour de thématiques? Découvrir de nouveaux jeux, jouer sur un grand écran de cinéma et échanger avec d'autres passionnés? Alors ce rendez-vous est fait pour vous!

Le Pixel Play prendra possession de votre cinéma d'Orthez, de septembre 2022 à juin 2023. Certaines soirées "Pixel Play" seront organisées, toujours en relation avec un film diffusé.

Grâce à nos nombreux partenaires, ce rendez-vous inédit en France peut voir le jour afin de s'amuser, d'apprendre et de montrer que le jeu vidéo est bel et bien un objet culturel riche et passionnant.



20 AVENUE  
DE LA MOUTÈTE  
64300 ORTHEZ  
lepixelcinema@gmail.com  
lepixelcinema.fr



@lepixelcinema



lepixelcinema



# PIXEL PLAY



LE JEU VIDÉO  
EN SALLE DE CINÉMA

JANV.  
JUIN.  
2023

11 JANV.  
FINAL FANTASY 7

03 FEV.  
SOIRÉE ASTÉRIX ET OBÉLIX

22 FEV.  
LE MÉTIER DE SOUND DESIGNER

29 MARS.  
MARIO DANS LE JEU VIDÉO

31 MARS.  
SOIRÉE SUPER MARIO BROS

10 AVRIL.  
TOURNOI SURPRISE MARIO

26 AVRIL.  
LE VERSUS FIGHTING

10 MAI.  
LE MÉTIER DE LEVEL DESIGNER

03 JUIN.  
SOIRÉE FAST X

07 JUIN.  
HACKATHON DU JEU VIDÉO

30 JUIN.  
SOIRÉE THE FLASH

11.01 | 14.30

**FINAL FANTASY 7 : SAGA ÉCOLOGIQUE ET VISIONNAIRE**

animé par Hervé Tourneur, animateur cinéma et jeu vidéo en Nouvelle-Aquitaine. Plusieurs générations ont été marquées par cet opus. Des personnages charismatiques, des environnements variés, un scénario complexe à multiples rebondissements, une bon technologique, mais aussi une mise en scène maîtrisée qui nous plonge dans l'action dès l'ouverture du jeu. Et si Final Fantasy VII n'était autre qu'un avertissement écologique, une expérience virtuelle consciente des enjeux à venir?



03.02 | 20.30

**SOIRÉE "ASTÉRIX ET OBÉLIX"**

animée par Raphaël du cinéma. Projection du film "Astérix et Obélix : L'Empire du milieu", suivi du jeu vidéo "Astérix et Obélix : baffez-les tous !". L'occasion de mettre quelques baffes aux romains sur grand écran à travers un magnifique jeu animé à la main.



22.02 | 14.30

**LE MÉTIER DE SOUND DESIGNER**

animé par Florian Costes, Sound designer, Sound engineer et Field recording. Le jeu vidéo prend de plus en plus de place dans nos quotidiens, mais qui se soucie réellement de l'environnement sonore ? D'ailleurs c'est quoi un environnement sonore et à quoi il sert ? C'est dans ce contexte, entre limitation technique, créativité, pédagogie et attente que le sound design doit composer la bande son de son jeu. Une bande son unique pour accompagner le joueur dans ses aventures.



A définir | 20.30

**SOIRÉE "DEMON SLAYER - FORGERONS"**

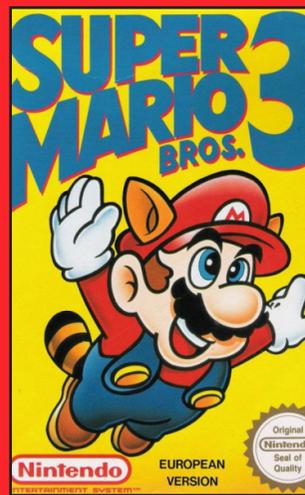
animée par Raphaël du cinéma. Projection du film "Demon Slayer : Kimetsu no Yaiba - En route pour le village des forgerons." en VOSTF, suivi d'un tournoi du jeu vidéo "Demon Slayer : Hinokami Chronicles". Places limitées pour le tournoi, inscriptions par email. Date communiquée sur internet.



29.03 | 14.30

**L'ÉVOLUTION DE MARIO DANS LE JV**

animé par Hervé Tourneur, animateur cinéma et jeu vidéo en Nouvelle-Aquitaine. Douze pixels de large pour seize de haut; une moustache, une casquette et une salopette; rien sur le papier qui pourrait prétendre à devenir une mascotte connue à l'international, depuis bientôt 40 ans. Et pourtant, même ceux qui n'ont jamais joué aux jeux vidéo connaissent Mario, véritable phénomène qui relancera l'industrie vidéoludique en 85, qui poursuit à la fois son ascension et contribue à l'image de la société Nintendo. Nous nous intéresserons à l'évolution du personnage, à ses histoires et à son impact sur la pop culture.



31.03 | 20.30

10.04 | 15.00

**PIXEL PLAY SUPER MARIO**

animés par Raphaël du cinéma. Un nouveau film qui nous fera peut-être oublier la malheureuse expérience du premier film de 1993 ? En tout cas, cela ne peut que se célébrer à travers plusieurs Pixel Play consacrés à ce personnage culte du jeu vidéo. Même si les jeux ne seront pas dévoilés avant les tournois, préparez-vous à vous affronter à plusieurs... Comme dirait le plombier, let's go ! Places limitées pour les tournois, inscriptions par email.



26.04 | 14.30

**LE VERSUS FIGHTING D'HIER À AUJOURD'HUI**

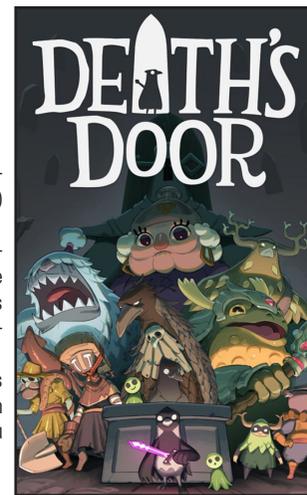
animé par Yannick Arana, enseignant en culture vidéo ludique, conférencier, animateur et responsable communication, partenariat insertion professionnelle à l'Institut Anaten de Tarbes. D'Heavyweight Champ à DNF Duel en passant par Samurai Shodown, Virtua Fighter et bien sûr Street Fighter, retraçons l'histoire et l'évolution des jeux de Versus Fighting. Décortiquons les différentes écoles du jeu de baston virtuel et également les codes de ce genre emblématique du jeu vidéo.



10.05 | 14.30

**LE MÉTIER DE GAME DESIGNER**

animé par Laurent Gaidier, Game Designer chez Piece of Cake Studios. Le Level Design est le processus de création des niveaux ou des maps (cartes) d'un jeu vidéo. Ce domaine définit la structure de ceux-ci en disposant les éléments de Game Design dans l'espace et dans le temps afin de créer des situations de jeu intéressantes et variées. Dans ce Pixel Play, vous découvrirez les différentes étapes de la conception de niveaux, mais aussi l'exemple du jeu Death's door.



03.06 | 20.30

**SOIRÉE "FAST X"**

animée par Raphaël du cinéma. Projection du film "Fast X", suivi d'un tournoi du jeu vidéo "Crash Team Racing Nitro Fueled" Places limitées pour le tournoi, inscriptions par email.



07.06 | 14.00

**L'HACKATHON DU JEU VIDÉO**

animé par Hubert Dessinet, Responsable du Réseau Cyber-base Lacq-Orthez. Chaque équipe doit créer un jeu vidéo dans un temps limité et s'appuiera sur un des logiciels proposés, au choix : Twine, Minetest ou Roblox Studio. Durant cette aventure, chacun pourra mettre ses talents à contribution pour le plus grand plaisir des futurs joueurs ! Durée : 4h00 18h00 : présentation publique des jeux réalisés par les participants.



30.06 | 20.30

**SOIRÉE "THE FLASH"**

animée par Raphaël du cinéma. Projection du film "The Flash", suivi d'un tournoi du jeu vidéo "Injustice 2". Places limitées pour le tournoi, inscriptions par email.

